

WARNING! THIS IS UNPLEASANT WORK, FICTION, ADULT ONLY

帝国少年作品集

テーブルトップロールプレイングカードゲーム

ベルファダイ^{TRC}

ベルファダイTRC ルール&サプリメント 2



警告

- この作品集に収録されている作品は全てフィクションです。
- この作品集は成人向けです。未成年の方は閲覧しない様ご注意ください。
- この作品集には多くの方が不快感、嫌悪感を抱く表現があります。それら表現を不快に思われる方、嫌悪感を抱かれる方は作品集を閲覧しない様ご注意ください。

WARNING

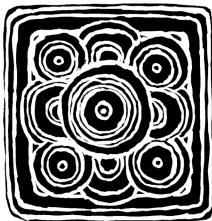
- All works contained within this collection are fictional.
- This collection is intended for mature audiences. Minors should not view this content.
- This collection contains depictions that many may find disturbing or offensive. Those who may find such depictions disturbing or offensive should not view this collection.

この作品集について

- この作品集は[アナログゲームのルールブック]に見せかけた画集です。
- この作品集の表現方法は乱雑です。
- この作品集の構成、編集は乱雑です。
- 収録されている作品の完成度はバラバラです。完成品もあれば、未完成も収録されています。

About This Collection

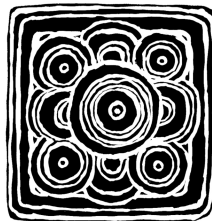
- This collection is an art book disguised as a rulebook for analog games.
- The expressions used in this collection are disorganized.
- The composition and editing of this collection are disorganized.
- The completion status of the included works varies. Some are finished, while others are unfinished.



テーブルトップロールプレイングカードゲーム

ベルファダイ TRC

ルール&サプリメント



はじめに

ベルファダイ TRCについて

ベルファダイ TRCは自身が「テーブルトップRPG」をベースに制作したアナログゲームの名称です。

「テーブルトップRPGをより簡単に簡易的に行える様にする」「アドベンチャーゲームが持つシーン制の要素や、ストラテジーゲームが持つターン制ストラテジー要素、ウォー・シミュレーション要素を加味したテーブルトップRPGにする」を目標に製作しています。



テーブルトップRPGについて

テーブルトップRPGとは、いわゆる「ごっこ遊び」に「ルール」がついた様なテーブルゲームの一種で、参加者達の想像力で遊ぶ対話型のアナログゲームです。

参加者達はゲームの舞台である架空の世界を想像し、その世界の住人と成って、例えば未開の地を探索したり、人々を苦しめる邪悪なモンスターを退治したり想像力を駆使して遊びます。

ゲーム参加者達は一般に「GM(ゲームマスター)」と呼ばれる役割と「PL(プレイヤー)」と呼ばれる役割に分かれます。

そしてGMは「ゲーム世界全体」を管理し、PLは「GMが管理している世界の住人」を演じます。(PLが演じる住人をPC(プレイヤーキャラクター)とよびます。

ゲーム参加人数は(ゲームにもよりますが)大体3~6人ぐらいで、その内1人がGM役に、残りの参加者がPL役となります。

使 用する道具は、おおむね筆記用具、メモ用紙、ダイス、そしてゲームルールが記載されたルールブックです。



テ ーブルトップRPGは参加者達の想像で遊びますが、例えば、邪悪なモンスターを倒す想像をしても、実際に倒したかどうかはルールに沿って決定します。

一般的にPCには「例：攻撃力」などの設定があり、PLは行いたい行動を宣言(例：モンスターを攻撃する)し、それにランダムマイザー(ダイス)を加味し、成否を判定します。



一 般的にGMはゲーム開始前にシナリオと呼ばれるPL達の大まかな目的を用意します。

そしてゲーム中は、目的や現在のPCの状況、PC以外の周囲の状況などをPLに伝えます。

「PC達の目の前に討伐目的である邪悪なモンスターがいるよ。PC達はどうしたい？等々」

またPL達はゲーム中、目的達成の為、ルールに沿ってキャラクターを演じます。

「そいつに向かって弓矢で攻撃する！等々」

GMはPLの反応にルールに沿って対応し、再び現在のPCの状況、PC以外の周囲の状況などをPLに伝えます。

「じゃあ矢が命中したかどうかダイスを振って判定しよう。うん。そのダイス目は敵に矢が当たっているね。そうしたら邪悪なモンスターは仲間を呼ぼうと雄たけびを上げたよ等々」

GMは、この繰り返しでゲームを進行させて、ゲーム全体の流れを管理していきます。



そ うして参加者全員で1つの物語を製作、共有していきます。
これがテーブルトップRPGの醍醐味の1つです。



アドベンチャーゲームについて

こ のルールで記載しているアドベンチャーゲームは「一般的なコマンド選択式アドベンチャーゲーム」の事を意味します。



アドベンチャーゲームは、ゲームプレイヤーに「ゲームの主人公が現在、どのような状況なのか」をテキストやグラフィックで表示する事から始まります。

例えば「今あなたは森の中に立っています」等々です。



次に、主人公が行える幾つかの行動が、選択肢形式で表示されます。

例えば「選択肢1:森の奥へと進む。選択肢2:周囲に何か無いか見回す」等々です。



ゲームプレイヤーは選択肢の中から、主人公に行わせたい行動を選び、決定します。例えば「選択肢1を選ぶ」です。



アドベンチャーゲームでは、選択肢に対応する反応があらかじめ決められています。

ゲームプレイヤーが選択肢を決定すると「その決定によって主人公がどのような状況になったのか」「主人公の現在の状況」がテキストやグラフィックで表示されます。



そして主人公が行える幾つかの行動が、選択肢形式で表示され、ゲームプレイヤーは選択肢を1つ選択します。

この繰り返しで、ゲームは進行していきます。



■一般的なアドベンチャーゲームでは、主人公や、ゲームプレイヤーに何かしらの目的があり、その目的をクリアする事がゲームの目標となっています。

この過程や結果を楽しむのが、アドベンチャーゲームの醍醐味の1つです。



ストラテジーゲームについて

このルールで記載しているストラテジーゲームは「ウォー・シミュレーションゲーム、ターン制ストラテジーゲームの一種であるチェスや将棋」の事を意味します。



ストラテジーゲームは戦争や戦闘を題材にした1対1の対戦型ゲームです。チェスや将棋の様に「地形を表す盤面」に「兵士を表す駒」を乗せ、その駒を移動させたり、敵の駒と戦わせて勝敗をつけたりしながら、最終的に敵の王を打ち取る事を目的としたゲームです。



ゲームには「ターン(手番、順番)」と呼ばれる「時間の区切り」が存在します。またこの「ターン」には「自分のターン」と「敵(対戦相手)のターン」が存在します。

プレイヤーは「自分のターン」の際、駒を移動させたり、戦闘を行わせたりといった何かしらの「行動」をとる事ができます。

そして行動を終えると、「ターン」は「敵のターン」となります。そして今度は敵が駒を移動させたり、戦闘を行わせたりといった何かしらの「行動」をとります。

この「ターン」が交互におとずれる事でゲームは進行していきます



ストラテジーゲームは盤面と駒、ターンと呼ばれる時間区分を使う事で、戦闘をより力強くシミュレーションする事が可能であり、これがストラテジーゲームの醍醐味の1つです。



ゲーム「ベルファダイн TRC」の舞台で ある世界について

ゲーム「ベルファダイн TRC」の舞台は、一般的にファンタジーと呼ばれる世界です。剣と魔法が存在し、世界には不思議な場所や恐ろしいモン

スターが存在します。

しかし詳細な部分は定めていません。参加者達、特にGMに委ねています。

また、これらの世界観を使用せず、はじめからオリジナルの世界を作って遊ぶ事も可能です。好きな様に世界を設定してください。

サプリメントに掲載している世界はあくまでイメージソースです。

参加者たちの想像を手助けする為に用意したデータです。

この世界設定をそのまま使用されても結構ですし、改変したりしても問題ありません。

GM、PL達の一助となれば幸いです。



本書について

本書はアナログゲーム「ベルファダイン TRC」を遊ぶ為の書物です。

ゲームを遊ぶ為に必要な事柄を「ルール」と「サプリメント」に分けて掲載しています。

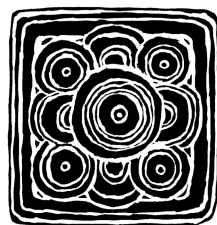
「ルール」セクションでは、このゲームを遊ぶ為の基本ルールを掲載しています。

ゲームに必要な道具やゲームの進行方法、各参加者の役割、行う事等々が掲載されています。

「サプリメント」セクションでは、ゲームを補足する為の事柄を掲載しています。

ルールセクションでは触れない追加データや、ゲーム舞台である世界観を補足するデータを掲載しています。

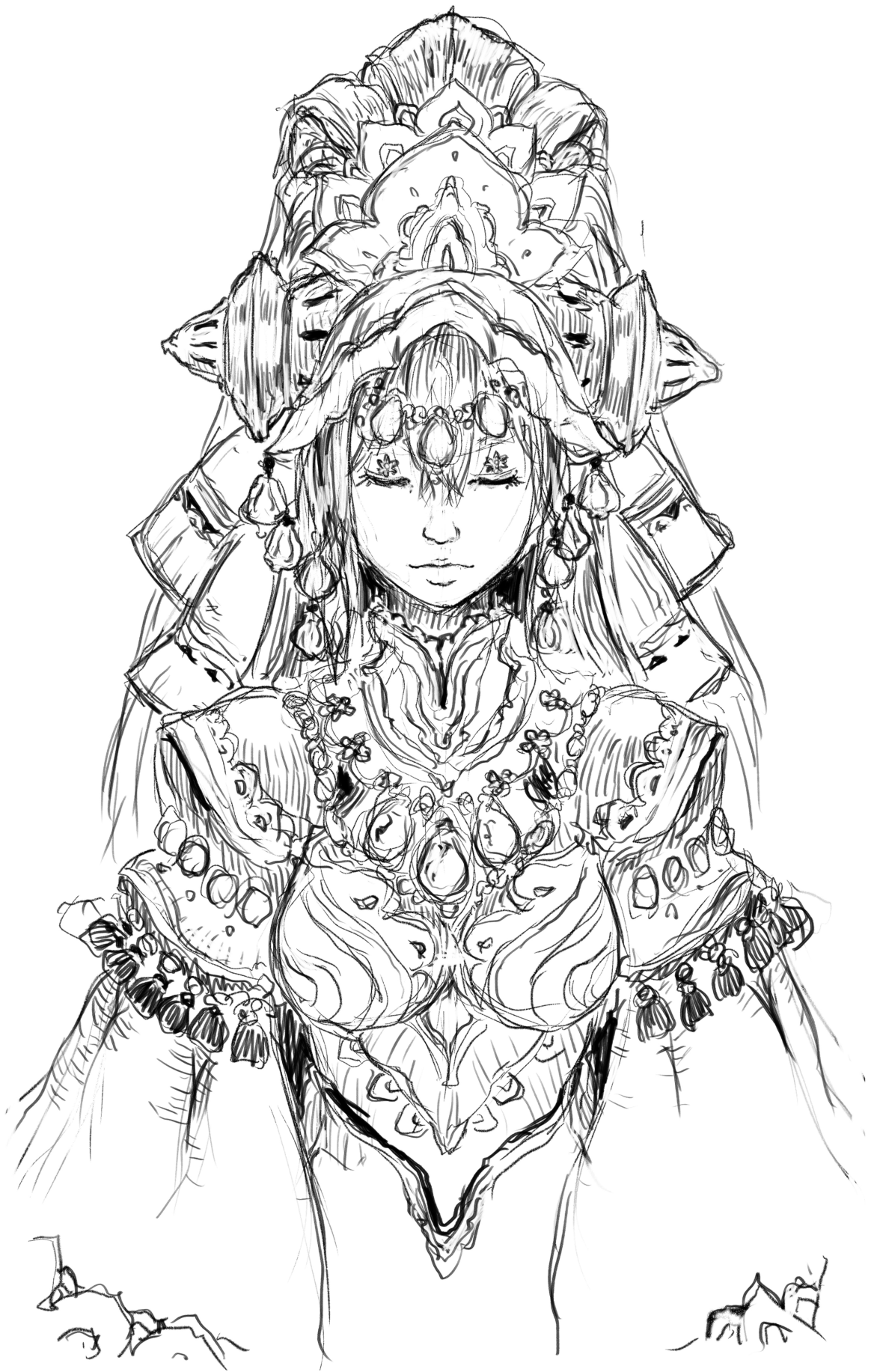




テーブルトップロールプレイングカードゲーム

ベルファダイン^{TRC}

ベルファダインTRC ルール&サプリメント



この作品集について以下を許可します。

- ・複写, または複製する.
- ・それを所持する.
- ・それを公開する. または配布する.

公開, 配布する際の注意.

- ・著作権は放棄しません. 著作権はTEIに帰属します.
[公開, 配布をするだけで勝手に著作権が譲渡されてしま
う様なサイト]等にはUPしない様ご注意ください.
 - ・作品集の内容を変えないで下さい.
- また, 作品集の全てを一括で公開, 配布して下さい.
必ず奥付も含めてください.
- ・展示, 配布の媒体は, 何でも構いません.

帝国少年作品集 ベルファダインTRC 2

2025年7月16日第1版第1刷発行

著者
帝国少年

著作権者
©TEI 2025

PRINTED IN JAPAN

© TEI 2025